



Corsi & Percorsi
corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it

Online-Selbstlernkurs: Tippen mit 10 Fingern für Kinder von 10-14 Jahren

Themenbereich
EDV und Informatik

Kursbeschreibung

Tippen lernen mit 10 Fingern hat viele Vorteile: Du kannst blind schreiben und so gleichzeitig deinen Text kontrollieren, du bist schnell, und du schreibst sicherer mit weniger Fehlern. Das wirst du in deinem Leben wahrscheinlich gut gebrauchen können.

Wenn dein Gehirn das Tippen mit den richtigen Fingern automatisiert hat, brauchst du nicht mehr nachzudenken, wie es geht, du kannst es dein Leben lang! Und dabei hilft dir dieser Kurs!

Anhand vieler interaktiver Aufgaben lernst du alle Buchstaben mit den entsprechenden Fingern kennen. Mit einem Tippprogramm und Spielen lernst du blind und schnell mit 10 Fingern zu tippen.

Der Selbstlernkurs ist selbsterklärend, interaktiv mit vielen praktischen Beispielen.

Start: jederzeit möglich

Zeitaufwand: 3-6 Wochen bei täglich 10 Minuten Übung.

Ab der Anmeldung ist der Kurs für 3 Monate frei geschaltet.

Kurssprache
Deutsch

Beginn
01.01.2024

Ende
31.12.2024

Kurstage
1

Beginnzeit
00:00 Uhr

Endzeit
23:59 Uhr

Dauer
360 Minuten

Beschreibung Zeit
-

Ort
«waveCourseaddress.cityDe»
«address»

Zielgruppe
Jugendliche

Referent/in
. C Link



Corsi & Percorsi
corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it

Gebühr

29 €

Anmeldeschluss

31.12.2024

Kursanbieter

Volkshochschule Urania Meran Gen.

Detailseite zum Kurs

-

Ansprechperson

Tel.

Email

Filmstudio für Teens: Kreativität trifft auf Technik

Video-Machkurs mit dem Smartphone

ab 12 Jahre

Themenbereich

Internet und neue Technologien

Kursbeschreibung

Entdecke deine kreative Ader und lerne, wie du mit deinem Smartphone beeindruckende Videos erstellen kannst in unserem Kurs "Filmstudio für Teens: Kreativität trifft auf Technik". Dieser spannende Kurs bietet Jugendlichen die Möglichkeit, ihre filmischen Fähigkeiten zu entwickeln und ihre eigenen Geschichten durch die Kraft des Videomachens zu erzählen.

Inhalte des Kurses:

Einführung in die Welt des Videomachens mit dem Smartphone: Wir werden die Grundlagen der Videoproduktion kennenlernen und verstehen, wie man das Beste aus den Funktionen eines Smartphones herausholen kann.

Kreatives Storytelling: Entdecke die Kunst des Storytellings und lerne, wie man fesselnde Geschichten entwickelt, die die Zuschauer in ihren Bann ziehen.

Praktische Techniken und Tipps zur Videobearbeitung: Wir werden verschiedene Tools und Apps kennenlernen, um Videos zu schneiden, Effekte hinzuzufügen und sie professionell zu bearbeiten.

Praktische Übungen und Projekte: Die Teilnehmer haben die Möglichkeit, das Gelernte direkt umzusetzen, indem sie eigene Kurzfilme erstellen und sie mit der Gruppe teilen.

Egal, ob du ein angehender Filmemacher bist oder einfach nur Spaß am Erstellen von Videos hast, dieser Kurs bietet eine unterhaltsame und lehrreiche Erfahrung für Teenager, die ihre kreativen Fähigkeiten ausbauen möchten.



Corsi & Percorsi
corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Kurssprache
Deutsch

Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it

Beginn
15.07.2024

Ende
19.07.2024

Kurstage
5

Beginnzeit
09:00 Uhr

Endzeit
12:30 Uhr

Dauer
1050 Minuten

Beschreibung Zeit

-

Ort
Meran
Ortweinstraße 6

Zielgruppe
Kinder

Referent/in
Kathrin Larcher

Gebühr
159 €

Anmeldeschluss
12.07.2024

Kursanbieter
Volkshochschule Urania Meran Gen.

Detailseite zum Kurs
-

Ansprechperson

Tel.
Email

Tennis & CodeCraft

Tennis- + Einsteigerkurs in die Welt des Programmierens

Mittelschule 2.+3. Klasse

Themenbereich
EDV und Informatik



Corsi & Percorsi
corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it

Kursbeschreibung

Willkommen beim aufregenden Tennis & CodeCraft Kurs! Dieser einzigartige Einsteigerkurs wurde speziell für Jugendliche entwickelt, die ihre Leidenschaft für Tennis mit dem spannenden Abenteuer des Programmierens verbinden möchten.

In diesem Kurs lernen die Teilnehmer nicht nur die Grundlagen des Tennis, sondern auch die Grundprinzipien des Programmierens. Egal, ob du ein Tennisfan mit wenig Erfahrung im Codieren bist oder ein aufstrebender Programmierer, der sich für Tennis interessiert – dieser Kurs bietet eine perfekte Mischung aus sportlicher Aktivität und kreativem Denken.

Nach Abschluss dieses Kurses werden die Teilnehmer nicht nur verbesserte Tennissfähigkeiten erworben haben, sondern auch ein grundlegendes Verständnis für die Welt des Programmierens entwickelt haben. Dieser Kurs ist der perfekte Einstieg in die aufregende Verbindung von Sport und Technologie. Wir freuen uns darauf, gemeinsam mit dir Tennis zu spielen und die CodeCraft-Welt zu erkunden!

Kurssprache

Deutsch

Beginn

22.07.2024

Ende

26.07.2024

Kurstage

5

Beginnzeit

08:30 Uhr

Endzeit

12:30 Uhr

Dauer

1050 Minuten

Beschreibung Zeit

-

Ort

Meran

Ortweinstraße 6

Zielgruppe

Kinder

Referent/in

Alessandro Ercolani

Gebühr

159 €

Anmeldeschluss

08.07.2024

Kursanbieter

Volkshochschule Urania Meran Gen.

Detailseite zum Kurs

-

Ansprechperson

Tel.

Email



Corsi & Percorsi
corsiepercorsi.retecivica.bz.it



Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it

KI Seminarreihe: Modul 1 Grundlagen Künstliche Intelligenz

Themenbereich

Internet und neue Technologien

Kursbeschreibung

Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt der Künstlichen Intelligenz (KI) mit dieser zukunftsweisenden Seminarreihe. Künstliche Intelligenz revolutioniert nicht nur die Art und Weise, wie wir Technologie nutzen, sondern prägt auch maßgeblich die Zukunft verschiedenster Branchen.

Egal, ob Sie aus der Technikbranche kommen, Unternehmer sind oder einfach Ihr Verständnis für diese zukunftsweisende Technologie vertiefen möchten – diese Seminarreihe bietet einen inspirierenden Einblick in die Welt der Künstlichen Intelligenz und ihre Auswirkungen auf unsere täglichen Aktivitäten und die Art und Weise, wie wir in Zukunft arbeiten werden.

Modul 1:

Grundlagen Künstliche Intelligenz

Einführung und Grundlagen

Machine Learning und Deep Learning

Überblick Anwendungen und Tools

Weitere Module dieser Seminarreihe sind:

Modul 2: Prompt-Engineering

ChatGPT und andere Sprachmodelle effizient nutzen

Wie optimiert man die Eingabeaufforderungen

Praktische Anwendungen und Übungen

Modul 3: ChatGPT – erweiterte Anwendungsmöglichkeiten

Unterschied GPT 3.5 vs 4.0

PlugIns effizient nutzen

Erweiterte Datenanalyse mit ChatGPT

Der Code-Interpreter und seine Möglichkeiten

Modul 4: Bildgenerierung und Bearbeitung mit Hilfe von künstlicher Intelligenz



Corsi & Percorsi

corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Grundlagen und Möglichkeiten

Wichtige Bildgenerierungstools

Prompting

Modul 5: Videogenerierung und Bearbeitung mit Hilfe von künstlicher Intelligenz

Was ist heute bereits möglich

Vorstellung wichtiger Tools

Praktische Anwendungen und Beispiele

Modul 6: Künstliche Intelligenz im Online-Marketing

Praktisches Modul in welchem Tools und Anregungen speziell für den Einsatz von künstlicher Intelligenz im Online Marketing gegeben werden

Kurssprache

Deutsch

Beginn

08.08.2024

Ende

08.08.2024

Kurstage

1

Beginnzeit

09:00 Uhr

Endzeit

16:00 Uhr

Dauer

360 Minuten

Beschreibung Zeit

-

Ort

Meran

Ortweinstraße 6

Zielgruppe

Erwachsene allgemein

Referent/in

Tatjana Finger

Gebühr

234 €

Anmeldeschluss

05.08.2024

Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it



Corsi & Percorsi
corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it

Kursanbieter
Volkshochschule Urania Meran Gen.

Detailseite zum Kurs
-

Ansprechperson

Tel.
Email

KI Seminarreihe: Modul 2 Prompt-Engineering

Themenbereich
Internet und neue Technologien

Kursbeschreibung

Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt der Künstlichen Intelligenz (KI) mit dieser zukunftsweisenden Seminarreihe. Künstliche Intelligenz revolutioniert nicht nur die Art und Weise, wie wir Technologie nutzen, sondern prägt auch maßgeblich die Zukunft verschiedenster Branchen.

Egal, ob Sie aus der Technikbranche kommen, Unternehmer sind oder einfach Ihr Verständnis für diese zukunftsweisende Technologie vertiefen möchten – diese Seminarreihe bietet einen inspirierenden Einblick in die Welt der Künstlichen Intelligenz und ihre Auswirkungen auf unsere täglichen Aktivitäten und die Art und Weise, wie wir in Zukunft arbeiten werden.

Modul 2: Prompt-Engineering

ChatGPT und andere Sprachmodelle effizient nutzen

Wie optimiert man die Eingabeaufforderungen

Praktische Anwendungen und Übungen

Weitere Module dieser Seminarreihe sind:

Modul 3: ChatGPT – erweiterte Anwendungsmöglichkeiten

Unterschied GPT 3.5 vs 4.0

Plugins effizient nutzen

Erweiterte Datenanalyse mit ChatGPT

Der Code-Interpreter und seine Möglichkeiten

Modul 4: Bildgenerierung und Bearbeitung mit Hilfe von künstlicher Intelligenz



Corsi & Percorsi

corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Grundlagen und Möglichkeiten

Wichtige Bildgenerierungstools

Prompting

Modul 5: Videogenerierung und Bearbeitung mit Hilfe von künstlicher Intelligenz

Was ist heute bereits möglich

Vorstellung wichtiger Tools

Praktische Anwendungen und Beispiele

Modul 6: Künstliche Intelligenz im Online-Marketing

Praktisches Modul in welchem Tools und Anregungen speziell für den Einsatz von künstlicher Intelligenz im Online Marketing gegeben werden

Bei Besuch aller Module Sie einen Rabatt von 10 % auf den Kurspreis.

Kurssprache

Deutsch

Beginn

09.08.2024

Ende

09.08.2024

Kurstage

1

Beginnzeit

09:00 Uhr

Endzeit

16:00 Uhr

Dauer

360 Minuten

Beschreibung Zeit

-

Ort

Meran

Ortweinstraße 6

Zielgruppe

Erwachsene allgemein

Referent/in

Tatjana Finger

Gebühr

234 €

Anmeldeschluss

05.08.2024

Seite: 8/9

Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it

Gedruckt am: 28.05.2024



Corsi & Percorsi
corsiepercorsi.retecivica.bz.it

Kursanbieter
Volkshochschule Urania Meran Gen.

Ansprechperson

Tel.
Email

Detailseite zum Kurs

-



Zeit für Weiterbildung
weiterbildung.buergernetz.bz.it